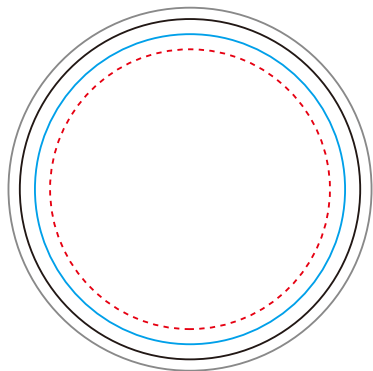


# PLAYBUTTON™ レーベル印刷台紙

- ☐ フォントは全てアウトラインをとった上でご入稿ください。
  - ☐ 入稿AIデータのサイズは15MB以内におさめてください。
  - ☐ 画像を貼り込む場合の元画像は、入稿の際に同じフォルダ内に入れてください。
  - ☐ 入稿AIデータ、画像を配置する場合のPSDデータは共にCMYKモードでご入稿ください。  
PSDデータ配置の際、大幅な拡大、縮小は出力エラーの原因となりますので、350dpiの等倍で配置してください。  
DICやPANTONE等の特色データは、CMYKの近似色に置き換えたものは入稿及び印刷が可能です、  
特殊な色（金、銀等の金属色及び透明、蛍光色等）は印刷できません。
  - ☐ guideレイヤーを削除した上で入稿してください。
  - ☐ データ入稿時はdesignレイヤーにロックをかけ、CS4以下のバージョンでEPS保存してください。
  - ☐ designレイヤー内、不可視のΦ55mmオブジェクトはそのままの状態をお願いします。
  - ☐ 入稿EPSファイルとは別に、出力見本としてPDFファイルを入稿フォルダ内に入れてください。
- ※ 推奨（文字5pt／線0.5pt）以下の文字、線はカスレやツブレが出る場合がありますので、予めご了承ください。
- ※ 塗り足しまで色を引いた場合、側面は塗りなしへのグラデーションになります。



● **安全範囲=φ37mm**

（切れてはいけない文字、ロゴ等はこの範囲内に）

● **平面直径=φ41mm**

（この範囲びつかりにデザインするとズレが目立つのでご注意ください）

● **本体外周=φ45mm**

● **塗り足し=φ48mm**

（地色等、全面に入れたい要素はこの範囲まで入れてください）